



SETTORE PUBBLICA ISTRUZIONE

SCHEDA PROGETTO MATEMATICA IN GIOCO

DENOMINAZIONE PROGETTO	Matematica in Gioco – Salerno 2024
DESCRIZIONE DEL PROGETTO	Il Progetto si propone l'obiettivo, attraverso il gioco e lo spirito di competizione, di sviluppare e/o potenziare le capacità degli alunni coinvolti nelle discipline matematiche.
SETTORE E AREA DI INTERVENTO	Cultura – Istituzioni Scolastiche
SOGGETTI ATTUATORI	Associazione IN.FOR.DIDA nella persona del Presidente Prof. Michele Baldi con la Consigliera Prof. ssa Eleonora Piccolo, che assicureranno il coordinamento delle attività a titolo non oneroso
FASI DI REALIZZAZIONE DEL PROGETTO	<ul style="list-style-type: none">- Gare di matematica tra gli alunni partecipanti- Evento finale con la premiazione dei vincitori- Acquisto del libro "Come risolvere i problemi" da distribuire alle scuole
TEMPI E LUOGHI DI REALIZZAZIONE DEL PROGETTO	Il Progetto sarà attuato presso le Istituzioni Scolastiche cittadine nel periodo febbraio – maggio 2024
RISORSE UMANE IMPEGNATE	Prof. Michele Baldi e Prof. ssa Eleonora Piccolo, rispettivamente Presidente e consigliera dell' Associazione IN.FOR.DIDA
STRUMENTI E TECNICHE UTILIZZATI	Materiale di cancelleria, strumentazione audio – visiva ed eventuale disponibilità di una struttura da adibire allo svolgimento delle gare

DESTINATARI	Alunni frequentanti le classi IV [^] della Scuola Primaria e le prime classi delle scuole Secondarie di I grado di Salerno.
PUBBLICIZZAZIONE	Il Progetto verrà portato a conoscenza della popolazione scolastica interessata tramite apposite circolari, pubblicazione sul sito istituzionale dell'Ente e sulle bacheche delle scuole.
PIANIFICAZIONE FINANZIARIA	Acquisto n. 400 copie del Libro "Come risolvere i problemi" €1.550,00= Acquisto medaglie, targhe e attestati per i partecipanti €. =400,00= TOTALE €1.950,00=
COSTO PER I DESTINATARI	Nessuno
REFERENTI ATTIVITÀ	Direttore Settore Pubblica Istruzione Dott. Alberto Di Lorenzo Tel. 089 667303 E - mail a.dilorenzo@comune.salerno.it Dirigenti Scolastici delle scuole destinatarie